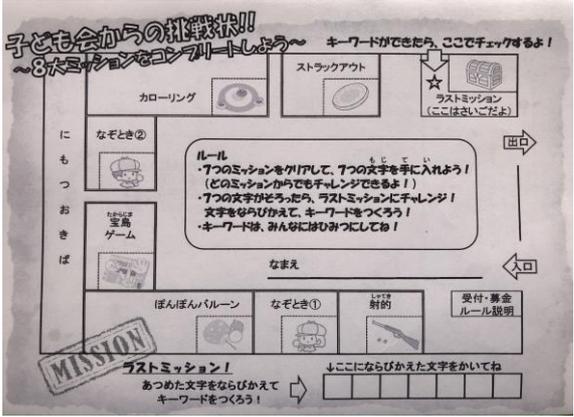


(様式)

愛知県子ども会活動事例応募用紙

市町村名	知多市	子ども会名	<input type="checkbox"/> 単子 <input checked="" type="checkbox"/> 校区 (☑点を記入してください) 佐布里校区子ども会	
事業名	佐布里校区お楽しみ会 子ども会からの挑戦状！！			
活動項目	<input type="checkbox"/> 地域との交流 <input type="checkbox"/> スポーツ活動 <input type="checkbox"/> 仲間づくり・技術習得 <input checked="" type="checkbox"/> 遊び体験 <input type="checkbox"/> 自然体験 <input type="checkbox"/> 異年齢交流 (主な該当項目1つに☑点を記入してください)			
活動の内容 ・事業の目的 ・プログラムの内容	<p>子供達に楽しみながら、自らの力で成功体験を得てもらうイベントを目指した。7つのミッションにまずチャレンジしてもらい、クリアするともらえる“文字”を揃えてラストミッションに挑む。ミッションクリアごとに景品ももらえる。</p> <p>ミッション内容は、射的やストラックアウトなど体を使うもの4種、思考問題で閃きを問うもの2種、運試し要素のあるチーム戦でのじゃんけんゲームなど。ラストミッションでは、集めた文字から試行錯誤を重ねてキーワードを作る。</p>			
日時	令和5年11月12日(日) 時間14時00分～16時00分	場所	佐布里小学校体育館	
予算	130,000円	参加人数	子ども75名 大人(付き添い)30名 スタッフ役員 21名	
実施してよかったこと、楽しいと感じたこと、また、困った点等をどのように工夫したか等	<p>校区役員と各単子の世話人と共にミッション内容を考えた。楽しいだけではなく、クリアできるまで何度もチャレンジできる、問題が解けない時はヒントを与える、結果によって景品が多くもらえる、チームを組んで挑むと勝率が上がるなど、子供達自身の力でやり遂げ、達成感を得られるようなルール設定を心掛けた。</p> <p>各ミッションの基本ルールは決めてあったが、それぞれのブースの細かい進行やセッティング、子供の様子に合わせての難易度調整などを担当の世話人に任せた。世話人による子供一人一人への臨機応変な対応により、全体の進行は順調だった。</p>			
子どもたちの成長ぶりや心の変化(感想)等	<p>繰り返し挑戦し、自力で頑張る子がたくさんいたが、友達がクリアした時に、一緒に喜んで達成感を分かち合う姿も見られた。コミュニケーションを取って協力し合う子供もいて、どの子供も楽しそうにミッションコンプリートを目指し、最後まで諦めずに取り組んでいた。自らの成功体験を嬉しそうに話してくれる子もいた。</p>			
HP掲載承諾	<input checked="" type="checkbox"/> 済	(㍷点の記載必須)	HP掲載承諾	<input checked="" type="checkbox"/> 済 (㍷点の記載必須)
				
				

<個人情報の取扱いについて>

記載された個人情報は、本事業に関する事項以外には利用いたしません。